

Regolamento _ Honey Rush

Informazioni sul Payout

La percentuale di restituzione al giocatore (RTP) è pari al 94.50%
“Honey Rush”

Giocate non completate

Se la tua giocata viene interrotta tutte le informazioni di gioco e le puntate piazzate vengono memorizzate fino alla sessione di gioco successiva. Potrai riprendere la giocata dal punto in cui è stata interrotta. Le puntate irrisolte, piazzate ma con esito in sospeso in partite non portate a termine, diventeranno nulle dopo 1 giorni. In caso di malfunzionamento tutte le partite e i premi sono annullati.

Regole del gioco

Honey Rush è una videoslott con griglia di gioco esagonale.

I simboli cadono nella griglia per creare vincite. Una combinazione di 5 o più simboli adiacenti premia con una vincita. Viene pagata solo la vincita più alta della combinazione creata. I simboli vincenti vengono rimossi. Nuovi simboli cadono per riempire gli spazi vuoti. Più combinazioni dello stesso simbolo non adiacenti tra loro vengono pagate come combinazioni separate.

Tutte le vincite contribuiscono all'incremento del MISURATORE RUSH. Quando un livello di ricarica viene completato, le rispettive funzioni vengono aggiunte alla coda. Se il misuratore è carico e non sono visibili ulteriori vincite, viene attivata la seguente funzione in coda. Dopo tutti gli effetti, il turno di gioco continua normalmente. Il misuratore si azzerà al termine di ogni turno di gioco. Esistono 4 livelli di ricarica:

- Livello 1: richiede 20 simboli vincenti. Questo livello attiva la funzione DRONE COLONY prima di aggiungere 1 STICKY WILD alla griglia.
- Livello 2: richiede 40 simboli vincenti. Questo livello attiva la funzione DRONE COLONY prima di aggiungere 1 STICKY WILD alla griglia.
- Livello 3: richiede 80 simboli vincenti. Questo livello attiva la funzione DRONE COLONY prima di aggiungere 1 STICKY WILD alla griglia.
- Livello 4: richiede 160 simboli vincenti. Questo livello attiva solo la funzione QUEEN COLONY.

La funzione COLONY viene attivata casualmente nei giri non vincenti o dal MISURATORE RUSH. Se attivata, il simbolo al centro della griglia viene clonato, formando una nuova combinazione vincente a partire dal centro. Il simbolo centrale non può essere uno STICKY WILD. Ci sono 3 diversi tipi di COLONY:

- DRONE: crea una combinazione minima di 7 simboli. Funzione attivata dal MISURATORE RUSH.
- WORKER: crea una combinazione di 7-15 simboli. Funzione attivata casualmente nei giri non vincenti.
- QUEEN: crea una combinazione di 20-37 simboli. Funzione attivata dal MISURATORE RUSH.

Il simbolo STICKY WILD sostituisce tutti i simboli e moltiplica le vincite. Questo simbolo viene aggiunto alla griglia dal MISURATORE RUSH, che lo posiziona sempre nel secondo anello di simboli dall'esterno. I moltiplicatori disponibili sono: x1, x2 e x3. Quando fa parte di una combinazione vincente, il simbolo STICKY WILD si sposta in uno degli spazi vuoti adiacenti prima della caduta di nuovi simboli. Il numero massimo di simboli STICKY WILD è 3.

Le puntate si selezionano usando i pulsanti di puntata. Facendo clic sui pulsanti + e - è possibile

modificare la puntata, un'unità alla volta. Per far partire il giro cliccare su GIRA. Quando i simboli si fermano in posizione, i simboli visualizzati determineranno il premio vinto, in base alla tabella delle vincite. Le combinazioni di vincita saranno rimosse, e nuovi simboli si posizioneranno per riempire gli spazi vuoti.

Tutte le vincite individuali accumulate in un turno vengono computate, incluse quelle scatter e le vincite ottenute con altre funzioni.

Azioni

- **Modificare la Puntata**- Fai clic su uno dei cinque pulsanti di puntata per selezionare una puntata, oppure usa i pulsanti + o - per aumentare o diminuire la puntata di un'unità.
- **Tabella vincite**- Mostra/nasconde la tabella vincite.
- **Autoplay**- Fai clic sul pulsante AUTOPLAY per avviare o fermare la funzione Autoplay. In modalità Autoplay una serie di giocate consecutive si attiva automaticamente alla puntata in corso in quel momento. La modalità Autoplay si disattiva automaticamente in base alle tue impostazioni di gioco o se il saldo diventa troppo basso.
- **Inizia**- Avvia la giocata alla puntata attualmente selezionata.
- **Gioco veloce**- Attiva per un gioco decisamente più veloce.

Funzionamento non corretto

Se un giocatore tenta di accedere a un gioco utilizzando una sessione non valida, ad esempio a causa di mancata attività o di riavvio del sistema, viene visualizzato un messaggio di errore. Il giocatore può quindi effettuare nuovamente l'accesso e riprendere il gioco. Lo stato della partita viene bloccato in modo che il giocatore possa riprendere a giocare esattamente dal punto in cui ha lasciato.

In caso di errore HTTP, di timeout della rete o di errore del server, viene visualizzato un messaggio di "errore tecnico" e il gioco non risulta disponibile fino a quando non viene ricaricato.

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **94,50%**.